

Plan studiów podyplomowych

Wydział prowadzący studia podyplomowe:	Wydział Matematyki i Informatyki
Nazwa studiów podyplomowych:	Studia podyplomowe w zakresie programowania urządzeń mobilnych
Liczba semestrów:	2
Łączna liczba godzin zajęć dydaktycznych:	268
Łączna liczba punktów ECTS:	30

I semestr*

Kod przedmiotu w systemie USOS	Nazwa modułu/przedmiotu	Forma zajęć**	Liczba godzin	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia***
	Programowanie sieciowe C/C++	Zajęcia praktyczne	14	1	Zaliczenie na ocenę
	Programowanie sieciowe Java	Zajęcia praktyczne	14	1	Zaliczenie na ocenę
	Podstawy języka Swift	Zajęcia praktyczne	14	1	Zaliczenie na ocenę
	Podstawy języka C#	Zajęcia praktyczne	14	1	Zaliczenie na ocenę
	Podstawy projektowania interfejsów użytkownika	Wykład	10	1	Egzamin
	Programowanie aplikacji na urządzenia mobilne dla systemu Windows 10	Zajęcia praktyczne	20	2	Zaliczenie na ocenę
	Programowanie aplikacji mobilnych dla systemu IOS	Zajęcia praktyczne	20	2	Zaliczenie na ocenę
	Praca w chmurze (iCloud) i zastosowania komunikacji sieciowej	Zajęcia praktyczne	20	2	Zaliczenie na ocenę
	Programowanie aplikacji mobilnych dla systemu Android	Zajęcia praktyczne	20	2	Zaliczenie na ocenę
	Podstawy technologii wearables Android	Zajęcia praktyczne	8	2	Zaliczenie na ocenę
Suma:			154	15	x

* Każdy kolejny semestr należy opisać wg wzoru dla semestru I

** Forma zajęć z poszczególnych przedmiotów/modułów musi być zgodna z określonymi w UMK przepisami w sprawie zasad ustalania zakresu obowiązków nauczycieli akademickich, rodzajów zajęć dydaktycznych objętych zakresem tych obowiązków oraz zasad obliczania godzin dydaktycznych.

*** Zaliczenie na ocenę, egzamin.

II semestr

Kod przedmiotu w systemie USOS	Nazwa modułu/przedmiotu	Forma zajęć**	Liczba godzin	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia***
	Zastosowania technologii mobilnych	Wykład	10	2	Egzamin
	Internet of Things i Windows 10	Zajęcia praktyczne	10	2	Zaliczenie na ocenę
	Wprowadzenie do Microsoft Azure	Zajęcia praktyczne	8	2	Zaliczenie na ocenę
	Programowanie gier 2D dla systemu IOS	Zajęcia praktyczne	8	2	Zaliczenie na ocenę
	Podstawy technologii wearables Apple (Swift)	Zajęcia praktyczne	8	1	Zaliczenie na ocenę
	Bezpieczeństwo systemów mobilnych	Zajęcia praktyczne	20	2	Zaliczenie na ocenę
	Aplikacje wieloplatformowe oparte o LUA i CoronaLabs	Zajęcia praktyczne	8	1	Zaliczenie na ocenę
	Aplikacje wieloplatformowe oparte o technologie webowe i PhoneGap	Zajęcia praktyczne	20	1	Zaliczenie na ocenę
	Aplikacje wieloplatformowe oparte o C# (Xamarin)	Zajęcia praktyczne	22	2	Zaliczenie na ocenę
Suma:			114	15	x

Plan studiów obowiązuje od roku akademickiego 2016/2017

Plan studiów został uchwalony na posiedzeniu Rady Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 20 kwietnia 2016 r.

DZIEKAN
Wydziału Matematyki i Informatyki

..... prof. dr. hab. Sławomir Kysiecki
(podpis Dziekana)

** Forma zajęć z poszczególnych przedmiotów/modułów musi być zgodna z określonymi w UMK przepisami w sprawie zasad ustalania zakresu obowiązków nauczycieli akademickich, rodzajów zajęć dydaktycznych objętych zakresem tych obowiązków oraz zasad obliczania godzin dydaktycznych.

*** Zaliczenie na ocenę, egzamin.