

Plan studiów podyplomowych

Wydział prowadzący studia podyplomowe:	Wydział Matematyki i Informatyki
Nazwa studiów podyplomowych:	Studia podyplomowe w zakresie programowania urządzeń mobilnych
Poziom Polskiej Ramy Kwalifikacji	6
Liczba semestrów:	2
Łączna liczba godzin zajęć dydaktycznych:	286
Łączna liczba punktów ECTS:	60

I semestr*

Kod przedmiotu w systemie USOS	Przedmiot	Forma zajęć**	Liczba godzin	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia***	
	Programowanie sieciowe Java	Warsztaty	16	2	Zaliczenie na ocenę	
	Podstawy języka Swift 4 i OC	Warsztaty	18	2	Zaliczenie na ocenę	
	Podstawy języka C#	Warsztaty	16	2	Zaliczenie na ocenę	
	Podstawy projektowania interfejsów użytkownika	Wykład	10	3	Egzamin	
	Programowanie aplikacji w Universal Windows Platform	Warsztaty	20	4	Zaliczenie na ocenę	
	Programowanie aplikacji mobilnych dla systemu IOS	Warsztaty	20	5	Zaliczenie na ocenę	
	Praca w chmurze iCloud i zastosowania komunikacji sieciowej	Warsztaty	20	5	Zaliczenie na ocenę	
	Programowanie aplikacji mobilnych dla systemu Android	Warsztaty	20	4	Zaliczenie na ocenę	
	Podstawy technologii wearables Android	Warsztaty	8	3	Zaliczenie na ocenę	
	Wprowadzenie do Microsoft Azure	Warsztaty	10	2	Zaliczenie na ocenę	
Suma:			x	158	32	x

* Każdy kolejny semestr należy opisać wg wzoru dla semestru I

** Forma zajęć z poszczególnych przedmiotów musi być zgodna z określonymi w UMK przepisami w sprawie zasad ustalania zakresu obowiązków nauczycieli akademickich, rodzajów zajęć dydaktycznych objętych zakresem tych obowiązków

oraz zasad obliczania godzin dydaktycznych.

*** Zaliczenie bez oceny, zaliczenie na ocenę, egzamin.

II Semestr

Kod przedmiotu w systemie USOS	Przedmiot	Forma zajęć**	Liczba godzin	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia***
	Zastosowania technologii mobilnych	Wykład	10	3	Egzamin
	Internet of Things i Windows 10	Warsztaty	10	4	Zaliczenie na ocenę
	Programowanie gier 2D dla systemu IOS	Warsztaty	10	3	Zaliczenie na ocenę
	Podstawy technologii wearables Apple	Warsztaty	8	2	Zaliczenie na ocenę
	Bezpieczeństwo systemów mobilnych	Warsztaty	20	4	Zaliczenie na ocenę
	Aplikacje wieloplatformowe oparte o technologie webowe i PhoneGap	Warsztaty	20	3	Zaliczenie na ocenę
	Aplikacje wieloplatformowe oparte o C# (xamarin)	Warsztaty	24	3	Zaliczenie na ocenę
	Wzorce Projektowe iOS	Warsztaty	14	4	Zaliczenie na ocenę
	Programowanie gier wieloplatformowych w CocosSharp	Warsztaty	12	2	Zaliczenie na ocenę
Suma:		x	128	28	x

Plan studiów obowiązuje od semestru I roku akademickiego 2017/2018

Plan studiów został uchwalony na posiedzeniu Rady Wydziału Matematyki i Informatyki

(nazwa wydziału)

w dniu 10.05.2017 r.

(data posiedzenia rady wydziału)

Dziekan
Wydziału Matematyki i Informatyki

prof.dr hab. Sławomir Kysielecki

(podpis Dziekana)

** Forma zajęć z poszczególnych przedmiotów musi być zgodna z określonymi w UMK przepisami w sprawie zasad ustalania zakresu obowiązków nauczycieli akademickich, rodzajów zajęć dydaktycznych objętych zakresem tych obowiązków

oraz zasad obliczania godzin dydaktycznych.

*** Zaliczenie bez oceny, zaliczenie na ocenę, egzamin.